

✉ klelia.perrou@gmail.com

🔗 <https://kleliaperrou.com/>

📍 France

☎ +33744418672

💻 Télétravail ou présentiel

Social Media

📧 @klelia-perrou-1a56a6281

Langues

Grec

Langue maternelle

Anglais

Bilingue

Français

DEL F B1 2026

Compétences

Product & UX/UI Design

- Product Design & UX/UI
- Parcours utilisateurs & cartographie des parcours
- Wireframes & prototypage sous Figma
- Design d'interaction & optimisation de l'utilisabilité
- Architecture de l'information
- Design Systems & bibliothèques de composants
- Conception d'interfaces responsive
- Workflows de conception sous Figma

Visual & Brand Design

- Design d'interfaces & systèmes de mise en page
- Identité visuelle & direction artistique
- Typographie & hiérarchie visuelle

Compétences complémentaires

- Motion Design & visuels 2D/3D
- Collaboration avec des équipes pluridisciplinaires (Product Managers, développeurs, formateurs)
- Animation d'ateliers & formation en design
- Capacité d'adaptation et apprentissage rapide dans des environnements produit en évolution

Informatique

Outils

Figma | Webflow

Illustrator | Photoshop | InDesign

After Effects | Premiere

3ds Max | Blender

Notion

Klelia - Kalliopi Perrou

Product Designer | UX/UI, Systems Design, Visual Design

Spécialisée en UX/UI, Design Systems et design visuel, avec 10 ans d'expérience dans la conception de produits numériques. J'interviens sur l'ensemble du processus de conception, de l'analyse des besoins utilisateurs et de la structuration des parcours jusqu'à la création d'interfaces haute fidélité sous Figma, en étroite collaboration avec les équipes produit et développement. J'aime transformer des problématiques complexes en expériences simples, intuitives et naturelles à utiliser.

Formation

Master | Design Engineering & Interactive Systems

De 2009 à 2015 **Université de l'Égée** Grèce

Expérience

Product & Visual Designer

Depuis 2017 **Freelance** France, Grèce, EU

- Conception de produits numériques et d'interfaces UX/UI pour des startups et des organisations de différents secteurs.
- Conception de parcours utilisateurs, wireframes et interfaces haute fidélité sous Figma.
- Transformation des besoins utilisateurs et métiers en expériences numériques structurées et intuitives.
- Amélioration de l'utilisabilité et de la clarté de produits web et digitaux.
- Création et évolution de systèmes visuels et de Design Systems pour garantir la cohérence des interfaces.
- Collaboration avec les équipes de développement afin d'assurer une implémentation fidèle des designs.
- Itération des solutions en fonction des retours utilisateurs, des contraintes techniques et des besoins métier.

Projets Sélectionnés

Beyond the Sky (Conciergerie de luxe) – <https://beyondthesky.fr/>

- Refonte du site web et du système de gestion des réservations et du calendrier.
- Conception des parcours utilisateurs et amélioration de la navigation.
- Réalisation des wireframes, prototypes et interfaces haute fidélité sous Figma.
- Garantie de la cohérence visuelle et des interactions sur l'ensemble de la plateforme.

Little Bird (Cosmétiques biologiques)

- Conception de l'identité de marque et du système de packaging.
- Création d'un site e-commerce avec un fort accent sur l'expérience utilisateur et la navigation.
- Définition de la direction artistique et du système de présentation des produits.

Head of Design & Project Manager

Depuis 2018 **Dragons' Nest GR** Athènes, Grèce, à l'international

- Pilotage du design UX/UI, du branding et de la présence numérique de projets éducatifs et européens.
- Conception d'expériences d'apprentissage basées sur les principes UX et le design d'interaction.
- Gestion de projets Erasmus+ en assurant la cohérence du design et des contenus.
- Conception du guide **Beyond Likes**, consacré à l'utilisation des outils d'IA pour la création de contenu.
- Coordination d'équipes pluridisciplinaires (design, pédagogie et contenu).

Co-fondatrice & Head of Design

De 2016 à 2023 **RPG4Kids** Athènes, Grèce

- Co-crédation d'un jeu de rôle éducatif destiné aux enfants de 6 à 12 ans.
- Conception de l'identité visuelle complète : personnages, illustrations, supports graphiques et branding.
- Création d'expériences d'apprentissage interactives mêlant narration et jeu.
- Collaboration avec des enseignants et des établissements scolaires afin d'adapter le produit aux objectifs pédagogiques.
- Direction artistique et amélioration continue de l'expérience utilisateur du jeu.

Formatrice en Design

De 2019 à 2022 **IEK AKMI** Athènes, Grèce

- Enseignement de l'UX/UI, du design graphique et des outils numériques.
- Accompagnement des étudiants dans le design thinking, la résolution de problèmes et la conduite de projets.
- Conception de parcours pédagogiques basés sur des situations professionnelles réelles.

Visual & Motion Designer

Depuis 2017 **Projets médias & audiovisuel** à l'international

- Conception de graphismes 2D/3D et d'animations pour des productions audiovisuelles.
- Création d'éléments de storytelling visuel pour les médias et le divertissement.
- Réalisation de projets dans des délais courts tout en garantissant un haut niveau de qualité.